

Logiciels Libres : fondement durable des connaissances

**Le développement durable des savoirs et des personnes
dans la perspective de fonctionnement en démocratie électronique**

Conférences ALDIL : salon Primevère le samedi 27 février 2010

aime.vareille@wanadoo.fr



Plan Logiciels Libres et développement des connaissances

- **Le développement des connaissances : les savoirs et les personnes**
- **Fondements et limites des connaissances**
- **Conséquences de la numérisation des savoirs**
- **Le lien social au travers des partages de connaissances**
- **Les standards de numérisation des données**
- **Partager et cultiver les connaissances par les logiciels libres**
- **Connaissances et démocratie électronique**
- **Identités numériques dans le développement des connaissances**
- **Education et culture des connaissances numériques**
- **Logiciels libres participant du développement des connaissances**



Le développement des connaissances : les savoirs et les personnes

- **Adaptation des développements aux risques.**
- **Savoirs fragilisés dans leur pérennité :**
 - **Stockages numériques garantis moins de 5 ans.**
 - **Evolution rapide des standards et des usages**
- **Contacts (connaissances) bousculés par les mobilités d'emploi :**
 - **Garder contact**
 - **Faire connaissance**
- **Entretenir, cultiver et développer ses connaissances**



Fondements et limites des connaissances

- **Il n'y a pas de connaissance fondamentale (E. Morin).**
- **Les savoirs reposent sur les langues naturelles.**
- **Transmission des savoirs au delà du temps et de l'espace : les messages auto-descriptifs s'appuyant sur la connaissance des nombres naturels et des raisonnements mathématiques (D. Hofstadter).**
- **Les logiciels reposent sur des langages de programmation.**
- **Les savoirs sont transgénérationnels.**
- **Développement des connaissances tout au long de la vie.**



Conséquences de la numérisation des savoirs

- **Savoirs numériques durables décrits par des formats standards ouverts et décodables par des logiciels ouverts**
- **Les 4 principes des logiciels libres comme fondement de pérennité :**
 - 1. Utiliser : c'est savoir recevoir des autres.**
 - 2. Etudier : c'est prendre connaissance du travail des autres.**
 - 3. Partager : c'est participer au développement durable des connaissances.**
 - 4. Améliorer : c'est toujours pousser plus loin les limites des connaissances.**
- **Les logiciels libres participent d'une culture du partage des savoirs et d'un développement durable des connaissances.**



Le lien social au travers des partages de connaissances

- **Les 4 principes des logiciels libres comme catalyseur de lien social :**
 - 1. Utiliser : c'est savoir recevoir des autres.**
 - 2. Etudier : c'est prendre connaissance du travail des autres.**
 - 3. Partager : c'est connaître et se faire connaître**
 - 4. Améliorer : c'est aussi augmenter le lien social.**
- **Les contributeurs des logiciels libres peuvent se faire connaître et peuvent ainsi faire connaissance librement pour construire d'autres projets.**
- **Les licences permettent la diffusion et la réutilisation de code tout en préservant la reconnaissance des auteurs.**



Les standards de numérisation des données

- Standards ouverts pour l'interopérabilité et la pérennité
- Textes : **ASCII, UTF-8 ...**
- Images : **png (Portable Network Graphic)**
- Dessins : **svg (Scalable Vector Graphics)**
- Sons et vidéos: **ogg avec codecs libres**
- Langages de présentation : **html, xml, ...**
- Protocoles : **http, xmpp, SIP, UPnP, bonjour, POP, SMTP ...**
- Logiciels libres associés : **OpenOffice, firefox, thunderbird, gimp, inkscape, vorbis, theora, pidgin, mediatomb, vlc, kino ...**
- Matériels et périphériques ouverts (i.e. sans **NDA**) : e.g. **OLPC**



Partager et cultiver les connaissances par les logiciels libres

- Partager les savoirs : wikipedia avec MediaWiki
- Création musicale ou vidéo : audacity, ardour, kino, ogre3D ...
- Espaces de partage libres : SPIP, Joomla, TikiWiki, ... Prométhée
- Partages de code source : [sourceforge](#), [GNU Savannah](#)...
- Compilation et virtualisation : [gcc](#), qemu ...



Connaissances et démocratie électronique

- **Les activités relationnelles les plus sensibles sont les projets de hautes technologies et les mécanismes de démocratie électronique.**
- **En hautes technologies comme en démocratie électronique il faut savoir se poser les bonnes questions et construire les meilleurs projets avant d'engager les décisions.**
- **Les mécanismes de préparations de projets et de prises de décisions sont gérés par des logiciels de plus en plus sophistiqués.**
- **Les règles de transparence de la démocratie impliquent logiquement que ces mécanismes de démocratie électronique soient gérés par des logiciels libres.**



Identités numériques dans le développement des connaissances

- **Les mécanismes de démocratie électronique amènent aussi chaque citoyen à gérer son identité numérique au gré de ses choix de vie.**
- **L'identité numérique n'est pas forcément publique, elle est au minimum sociale, familiale, associative et professionnelle.**
- **L'identité numérique est un élément déterminant du développement des connaissances particulièrement dans les contextes des logiciels et contenus libres.**
- **Éléments d'identité numérique : adresse électronique, coordonnées dans les annuaires, comptes sur les sites marchands, bancaires, associatifs, universitaires, institutions publiques (état civil), portails généalogiques, blogs, réseaux sociaux (facebook, LinkedIn), microblog (identi.ca).**



Education et culture des connaissances numériques

- **Accès de plus en plus en plus rapide, précis et intégral aux connaissances.**
- **Les logiciels deviennent indispensables pour partager les connaissances.**
- **L'usage de logiciels libres permet d'accélérer et de pérenniser la capitalisation de connaissances et tous les utilisateurs sont invités à devenir contributeurs.**
- **l'éducation et la culture des logiciels libres est une nouvelle forme d'entraide proche de l'entraide paysanne pour la culture et les récoltes qui renforce les liens sociaux et le sens de la vie, propre au développement durable des relations, des personnes et des savoirs.**



Logiciels libres participant du développement des connaissances

- **Contacts, échanges et agendas** : thunderbird, evolution, pidgin, ...
- **Internet** : firefox, seamonkey, konqueror, **statusnet** ...
- **Espaces Numériques de Partage** : tikiwiki, spip, joomla, drupal, **prométhée** ..., **logilogi**
- **Bureautique** : OpenOffice, gimp, inkscape, gnucash, sunbird
- **Multimedia** : audacity, vlc, kino, ardour, **sophie** ...
- **Identités et sécurité** : gnupg, seahorse, truecrypt, contacts, md5sum ...
- **Internationalisation (i18n) et traduction** : **poedit**, **OmegaT**, **collatinus**, ...
- **Développement des logiciels libres** : **gcc**, python, java, eclipse, **gforge**, **qemu**, **svn**, **maven** ...



Credits

- **Framasoft comme logithèque libre : <http://www.framasoft.net/>**
- **Les clés USB de Framasoft avec VirtualBox et autres WebApp :**
 - **<http://www.framakey.org/>**
- **Wikipedia comme plus grande encyclopédie libre : <http://fr.wikipedia.org>**
-



Lectures

- <http://www.internetactu.net/2009/10/21/la-valeur-sociale-de-la-vie-privee/>
-

